

天龙八部-sf

- 1、 天龙八部 sf 双极雕纹：玩家能够运用一张雕纹交融符，将已蚀刻于配备上的雕纹，与另一个可蚀刻于该配备且颜色不同的雕纹进行交融，进化成为双极雕纹。
- 2、 天龙八部 sf 退而归家：玩家能够经过洛阳（318,315）雕纹大师张降龙，运用一张雕纹交融符，将已蚀刻于配备上的雕纹，与另一个可蚀刻于该配备且颜色不同的雕纹进行交融，进化成为双极雕纹。
- 3、 天龙八部 sf 携箫剑入江湖：双极雕纹将一起拥有两种不同的雕纹效果，并别离承继两种雕纹的等级、金蚕丝数量等，还可继续对双极雕纹两种不同的雕纹特点别离进行强化。
- 4、 天龙八部 sf 引为至交：双极雕纹的两种雕纹特点需别离进行强化，能够在洛阳（318,315）张降龙处，经过雕纹强化功能，选择双极雕纹中的任意一个雕纹特点并耗费指定数量的金蚕丝后，即可完结强化。依据双极雕纹中，所要强化的雕纹特点等级不同，强化所需的金蚕丝数量也不相同。
- 5、 天龙八部 sf 师祖幼且慧：见逍遥因无崖子之思而有散裂之兆,不欲身处旋涡，两年，遍阅群书,西北而下东南,随船入海,上下索己之道,某夜於平湖泛舟,遇齐鲁黄氏子弟壹夜长谈,後两人於东海桃花岛归隐,遂成後世桃花岛之学。
- 6、 天龙八部 sf 不同於其他门派：桃花岛门人如天海明玉，进犯时身法万千，容止绝艳，攻势如天人合壹，桃花满天，【战役特征】格物之术，桃花岛的修行多似文人墨客之举,研书绘卷，格以致知聪以知远明以察微:述时人之所尚,表己之所从。

天龙八部-SF 在《天龙八部 2》手游中，少侠们不光会遇到如四大伪君子、慕容复这些原着中的知名反派，少侠们还需要清剿为祸武林的山贼强盗。勇闯山寨副本中的 Boss 是三位山寨当家与一只猛虎组成。

三位当家虽不是江湖中有头有脸的人物，可是其实力依旧不行小觑！他们的特别机制假如不小心应对很简单「副本翻车」！那麽话不多说，这就来看一看这些 Boss 的技术招式吧！

山寨三当家少侠们在清理过山贼杂兵之後，第一个面临的 Boss 便是山寨三当家和二当家。三当家在整体强度上归於中规中矩，少侠们只需留意躲避他的旋风斩技术便可以较为轻松地将他打败。



标志技术——旋风斩：当三当家血量过半後，双手持刀向左侧肋下进行蓄力，蓄力完成後对当时朝向旋转冲刺一段距离，对本身周围的侠士形成高额损伤。

山寨二当家在面临山寨二当家时，他那高额的爆发和低状况追击机制必定会令很多少侠头疼不已。部队内峨眉派的少侠必定要时刻重视队友血量，即时施展回复技术！

标志技术——重斩：确定一位血量最低的少侠，蓄力数秒之後对其进行一次冲锋挑斩，对沿途一切少侠形成损伤的一起，对方针周围的少侠形成损伤并击飞，然後将刀举至右肩上方进行一记重斩，对面前扇形范围形成高额损伤。

虎王少侠们在与山寨大当家交战前，还会遇到副本中的第三个 Boss——虎王，它作为兽形 Boss 虽没有那些凌厉多变的招式，可是其具有极高的输出才能和控制才能！少侠们假如轻敌，很简单在它身上尝到苦头，必需要小心应对！

标志技术——铁尾：虎王将尾巴弯至左侧，躬身贴地蓄力，突然向右横扫，对背面的扇形范围扫起很多飞石，形成很多损伤的一起击晕被命中的少侠。



山寨大当家历经曲折後，少侠们就要面临副本的最终 Boss——山寨大当家，他的各项才能十分全面，不光损伤爆表，血量以及控制技术也是十分强力。尤其需要留意的是，大当家在血量减至必定程度後将会释放强力的特别技术！有必要一切少侠相互配合，充分发挥各个工作的优势才能将其打败！

标志技术——月无：选中当时血量最低的方针，右手擡铲指向方针，然後双手持铲左右旋转，数秒後冲向方针，然後跃至空中斩向方针，对其和周边圆形范围形成高额损伤并击倒。

以上便是本期關於勇闯山寨副本 Boss 的全部介绍，希望本篇技术介绍可认为少侠们日後行走江湖带来必定的帮助！